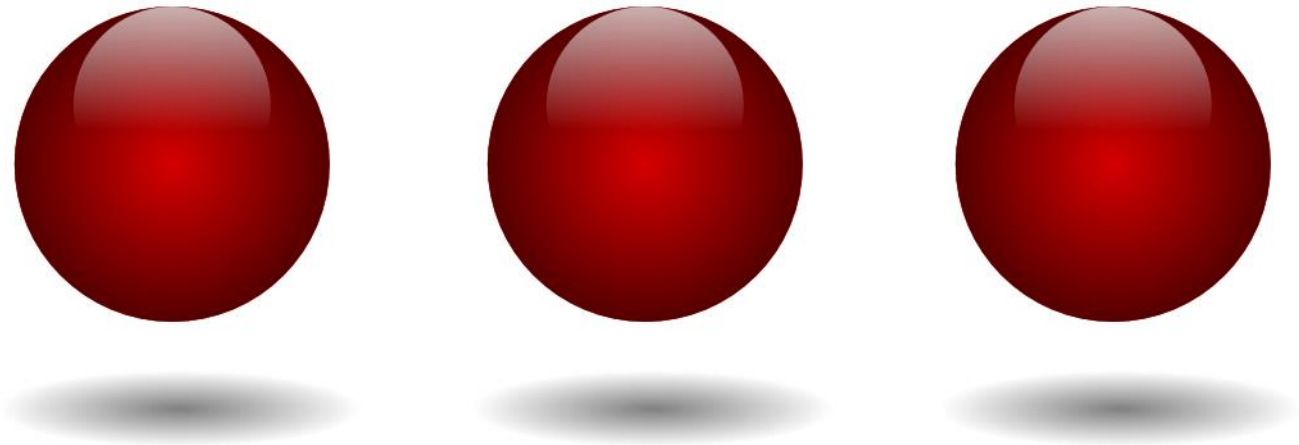
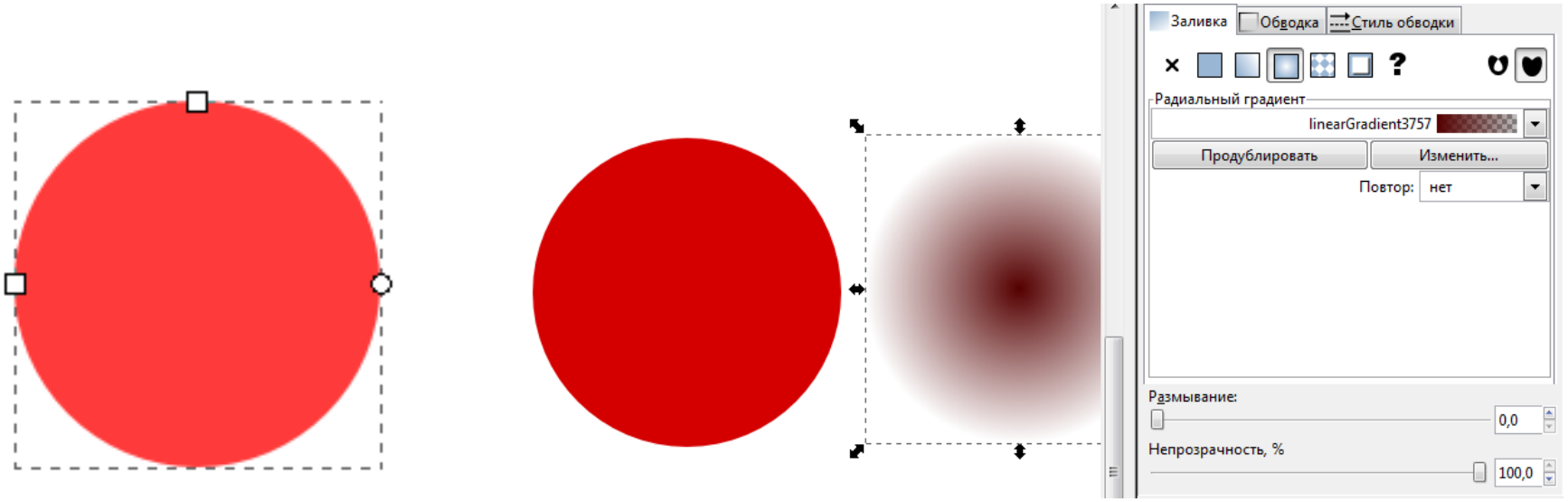
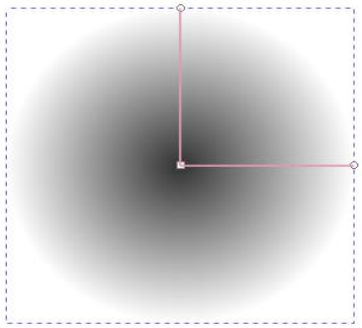
Урок 2. Объемные шарики



1. Рисуем круг ярко-красного (или любого другого☺) цвета. Для того, чтобы получился правильный круг (а не эллипс)
при его создании удерживайте клавишу Ctrl.
2. Создаем дубликат круга. Назначаем для дубликата темно-красный цвет заливки и тип заливки - радиальный градиент.

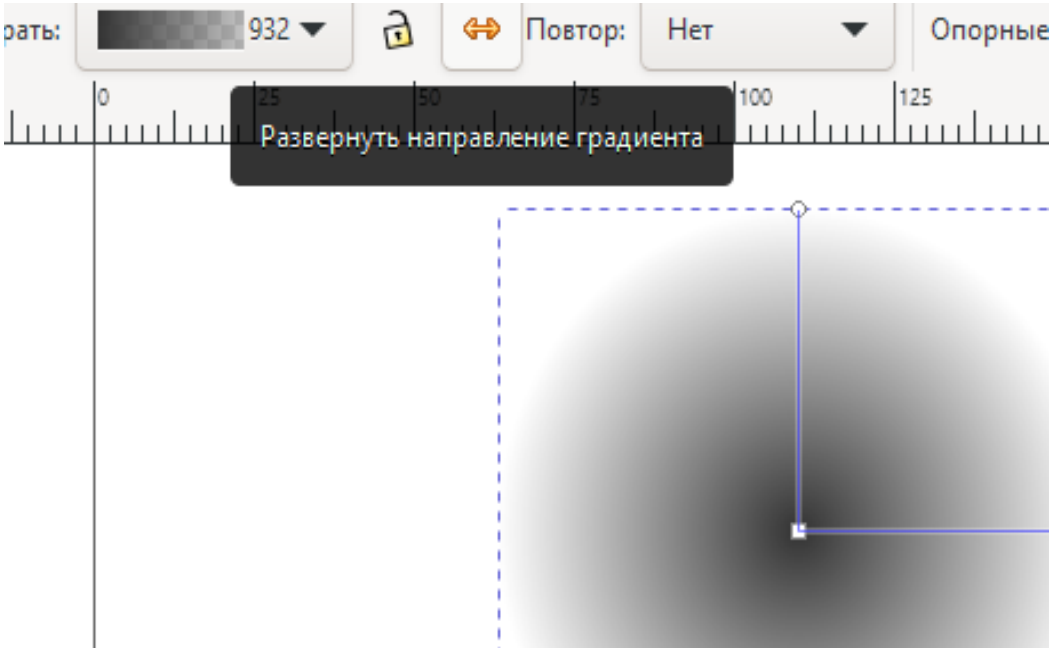




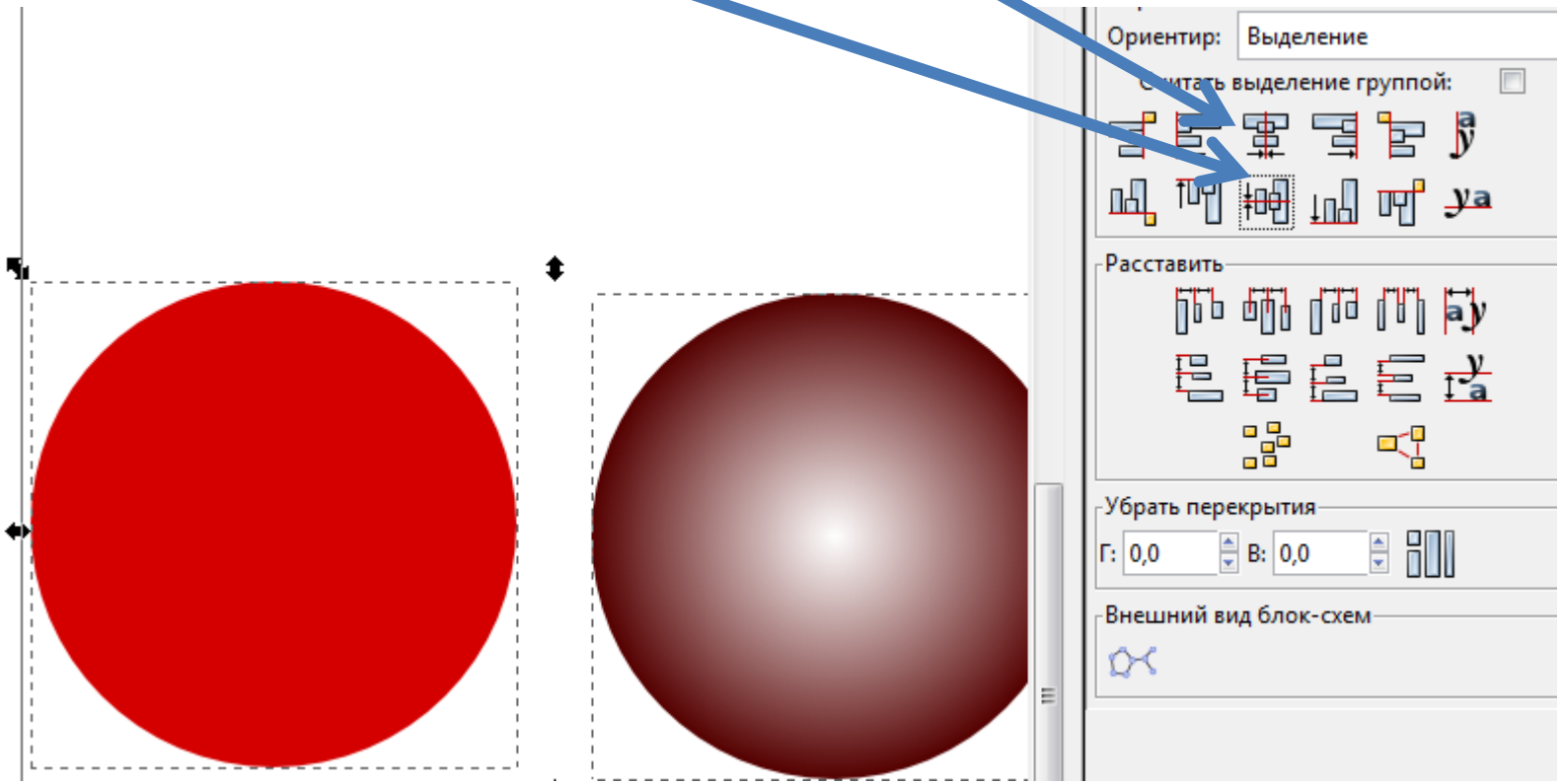
Выделите фигуру



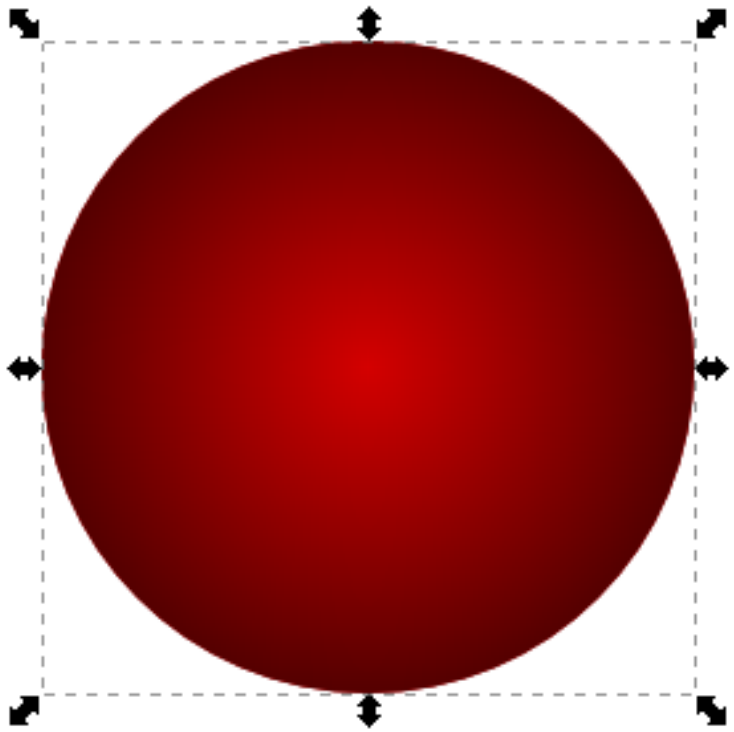
- 3. Градиент необходимо развернуть. Для этого нажать кнопку на боковой панели инструментов «Править градиенты»
  и на панели свойств инструмента сверху выбрать двойную стрелку



4. Совместим второй круг с первым. Можно сделать вручную, поставив второй круг на первый. Можно применить автоматическое выравнивание. Для этого выделить оба круга. Меню Объект – Выровнять и расставить – выровнять по центру по горизонтали и вертикали

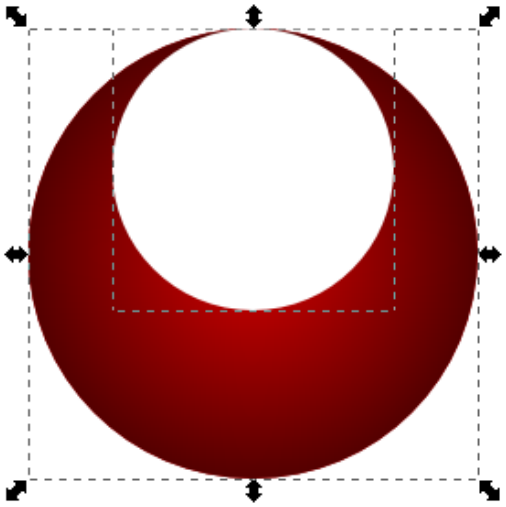


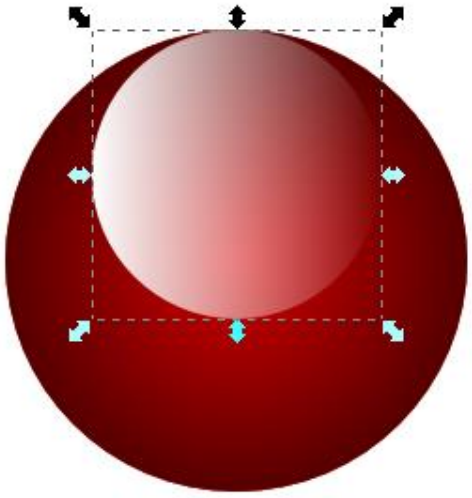
Получаем вот такой объект:

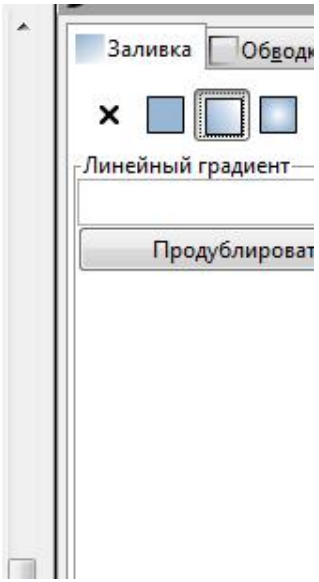


5. Добавим блик в верхней части шара.

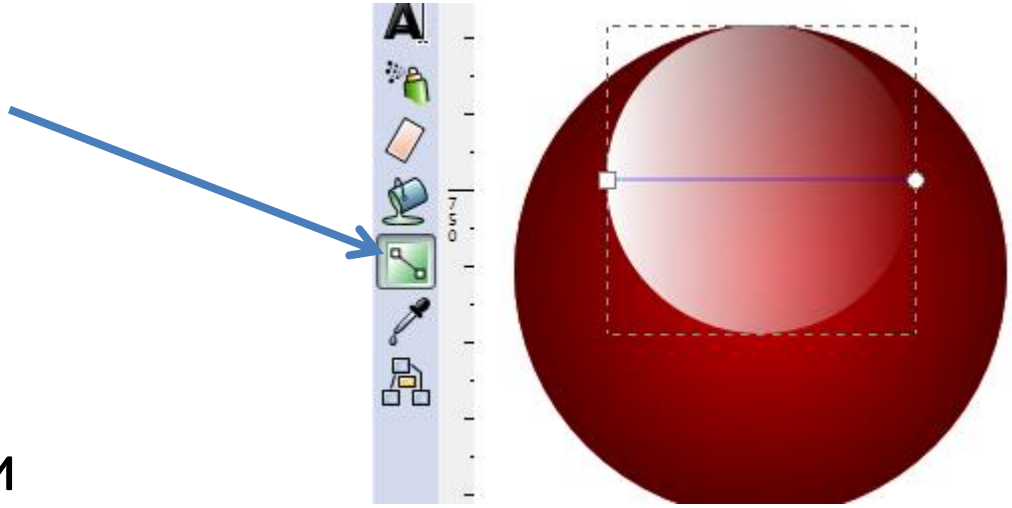
Создаем кружок поменьше белого цвета и размещаем в верхней части нашего будущего шарика (воспользуйтесь выравниванием, как в предыдущем пункте!). Этому кругу мы тоже назначаем градиент, но на этот раз линейный, а не радиальный



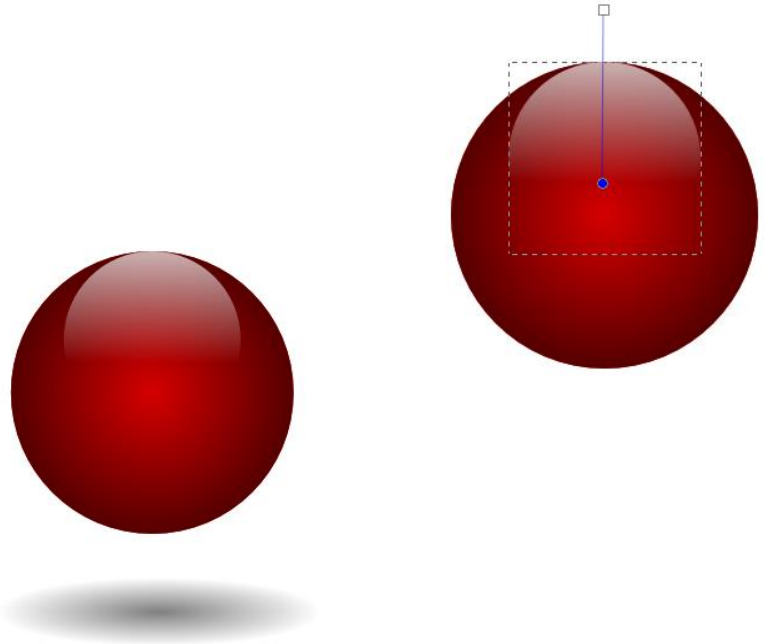




6. С помощью Редактора градиентов
повернуть градиент на 90 градусов, отрегулировать градиент так, чтобы не было видно нижней части круга



7. В нижней части создаем эллипс, заливая его серым градиентом (тень) и воспользовавшись функцией размывания объекта



8. Выделяем объекты, группируем

Попробуйте создать самостоятельно вот такого (или, по крайней мере, похожего) пингвинчика или любого другого персонажа на основе базового шарика!

